

Yerbabuena Herrera

Jesus Dante

Est. Ing. Animación y Diseño de Videojuegos



danteyerbabuena@gmail.com



+52 5571087627



DanteYerbabuena.art



Dante Yerbabuena

Perfil Profesional

Animador digital con interés en la creación de contenido visual como medio para transmitir mensajes, emociones y contar historias. Estudiante de Animación y Diseño de Videojuegos en la Universidad Panamericana, con enfoque en contenido audiovisual para medios digitales. Experiencia en motion graphics, animación 2D/3D y programación aplicada.

Educación

Ingeniería en Animación y Diseño de Videojuegos

Universidad Panamericana | 2024 - *En curso*

Educación Media Superior

Preparatoria Panamericana | 2019 - 2022

Secundaria (Alto Rendimiento)

SVAR Cedros | 2016 - 2019

Experiencia

Desarrollo de Corto Independiente

Panteras Studio | 2025 - *Actualidad*

| Participación en el desarrollo visual y edición de un corto independiente

Trabajo Independiente de Edición de Video y Diseño Gráfico

Independiente | 2020 - *Actualidad*

| Creación de piezas visuales, edición de video y motion graphics para proyectos personales y clientes

Habilidades

Diseño y Animación

Animación 3D
Animación 2D
Modelado 3D
Texturizado 3D
Motion Graphics
Diseño Gráfico
Edición de Video

Programación

Python
C#
C++

Idiomas

Español - *Nativo*
Inglés - *Intermedio-Avanzado*

Software

Adobe Illustrator
Adobe Photoshop
Adobe After Effects
Maya
Substance 3D Painter
Unity
Microsoft Office